

Förderverein Freizeitanlage, Jahresbericht 2019 für die MV

Im 8. Vereinsjahr engagierte sich weiterhin ein 4-köpfiger Vorstand, bearbeitete an 4 Sitzungen Pendenzen, Anfragen, Strategien und Ideen, immer im Austausch mit dem Betrieb der Freizeitanlage und dem Leiter der Abteilung Soziokultur.

Aktiv war der Förderverein bei den bewährten Anlässen der Freizeitanlage: Märt im Frühling und Herbst, Mai-Mai, Repair-Kafi und Tag der offenen Tür. Ganz verantwortlich ist der Verein nach wie vor fürs Jassturnier, welches jedes Jahr auf reges Interesse stösst und ein fester Wert des Angebots geworden ist.

Im Rahmen des jetzt bereits seit einem Jahr laufenden Pilotprojekt Soziokultur, in welcher die Freizeitanlage zusammen mit der Jugendarbeit für 2 ½ Jahre aktiv ist unter der Leitung von Aurel Greter, hat sich einiges getan in der Freizeitanlage, Synergien wurden genutzt, neue Ideen wurden verfolgt. Ganz offensichtlich gelungenen ist die sanfte Renovation im Kafi. Nicht nur auf Verständnis stiessen hingegen die veränderten Öffnungszeiten und die personellen Verfügbarkeiten vor Ort.

Für den Vorstand des Fördervereins war es immer wichtig – und nicht immer ganz einfach – sich klar für die Belange der Freizeitanlage im Sinne des Vereinszwecks einzusetzen und auch abzugrenzen. So kam im Vorstand auch die Frage auf, wo und wie sich der Förderverein Freizeitanlage positionieren kann / muss / soll, wenn die Abteilung Soziokultur nach Ablauf der Pilotphase als definitiv erklärt wird. Diese Diskussionen werden auch im kommenden Jahr weitergehen, so dass wir zu Handen der MV 2021 einen konkreten Vorschlag machen können.

Ein ganz herzliches Dankeschön sprechen wir auch dieses Jahr allen unseren Mitgliedern für die Treue aus, allen Freiwilligen für ihre unermüdliche Einsatzbereitschaft in der Freizeitanlage, allen Angestellten der Freizeitanlage fürs Durchhalten in der neuen Struktur und allen Besuchern der Anlage fürs Interesse.

Wädenswil, Februar 2020



Daniela Müller-Flüge
Co-Präsidentin



Peter Dolder
Co-Präsident